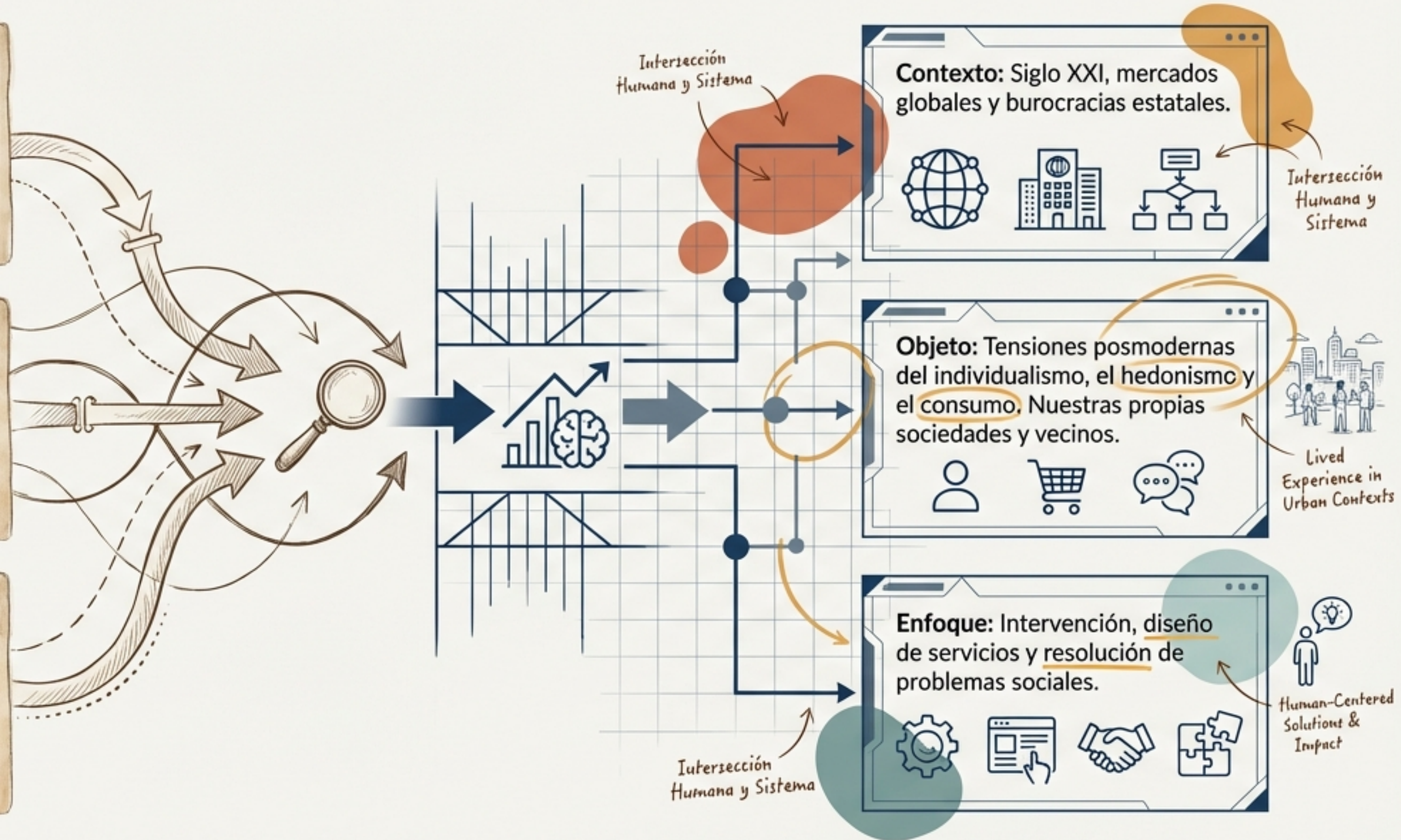


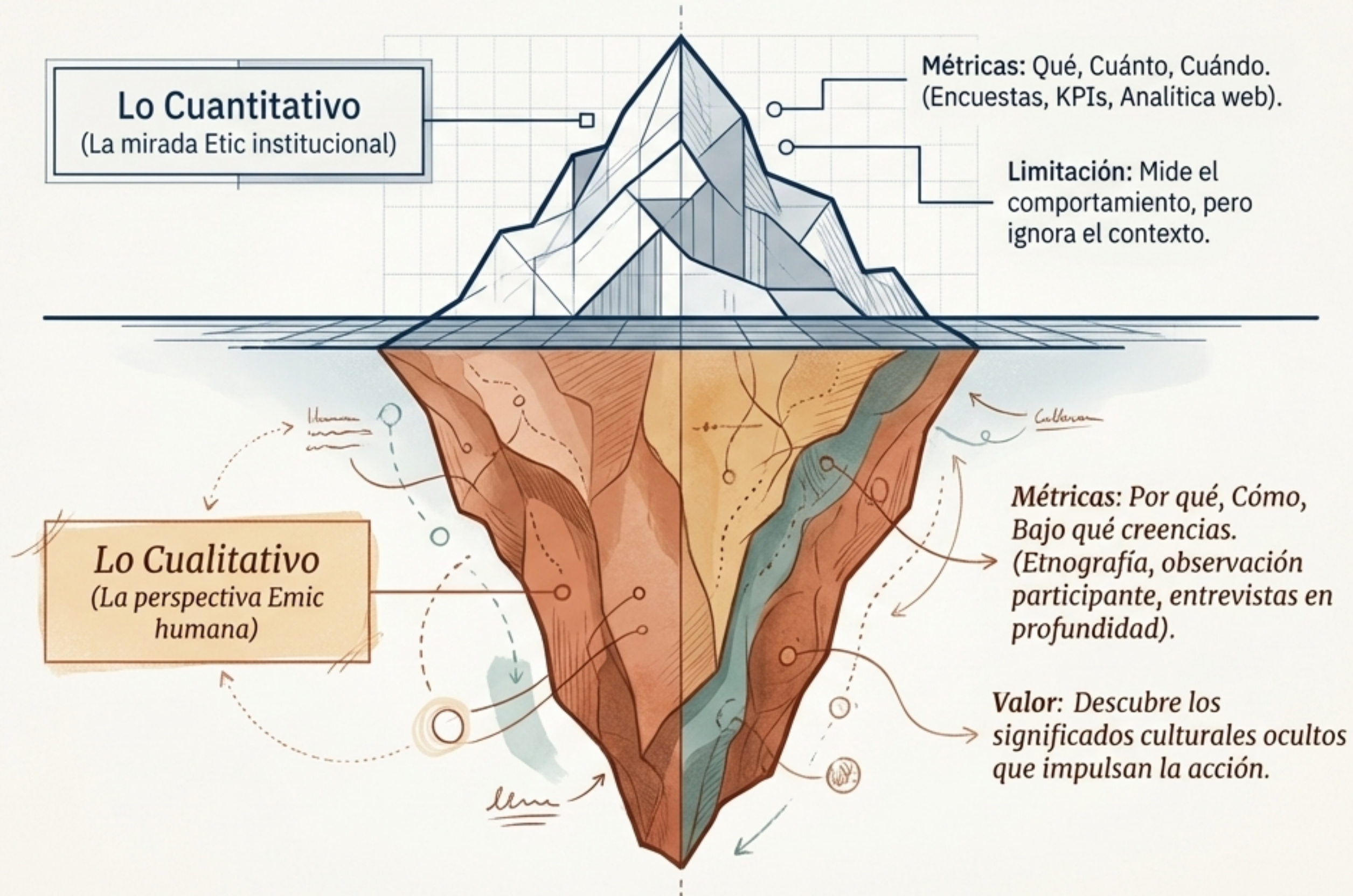
Antropología Clásica



Timeline-to-Bridge



El Motor Analítico: Big Data vs. Thick Data



Dos Mundos Complejos, Una Sola Disciplina



SECTOR 1: NEGOCIOS | Más Allá del Consumidor

El Paradigma Tradicional

1

Visión: El Consumidor.
Definido por una única acción
(comprar).

2

“

Actúa racionalmente para
maximizar utilidad.” - Depak Jain

3

Herramientas:
Focus groups teatrales, encuestas de
opción múltiple.

El Paradigma Antropológico

1

Visión: La Persona.
Definida por su red de relaciones,
emociones y cultura.

2

Premisa:
“Los consumidores compran,
las personas viven – Marc Gobé

3

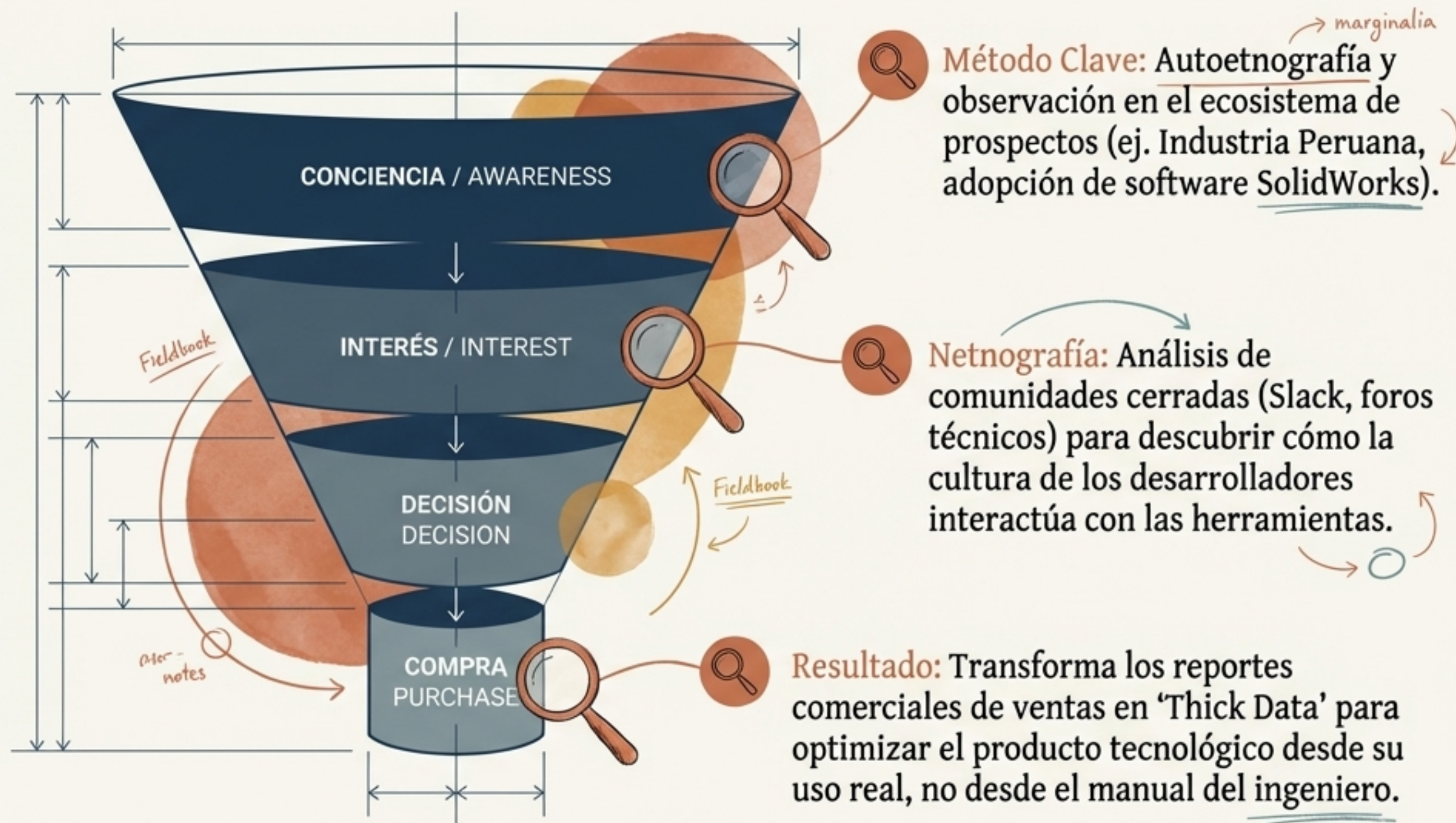
Herramientas:
Observación en contexto.
Las marcas surgen en la convivencia
diaria, no en el vacío.

Áreas de Impacto Corporativo



La Antropología B2B y la Tecno-Cultura

A diferencia del B2C, el ecosistema B2B (Business-to-Business) asume decisiones 100% racionales, ciclos largos y compras en equipo.



Casos de Éxito: Cambiando la Pregunta

Banco Grameen (Microfinanzas)

La Pregunta Tradicional:
¿Son las personas pobres
solventes para el banco?
(Respuesta: No).

El Giro Etnográfico: *¿Es el banco
solvente para las personas pobres?*

Impacto: Rediseño total del modelo financiero, adaptado a redes de confianza comunitaria. (Premio Nobel).

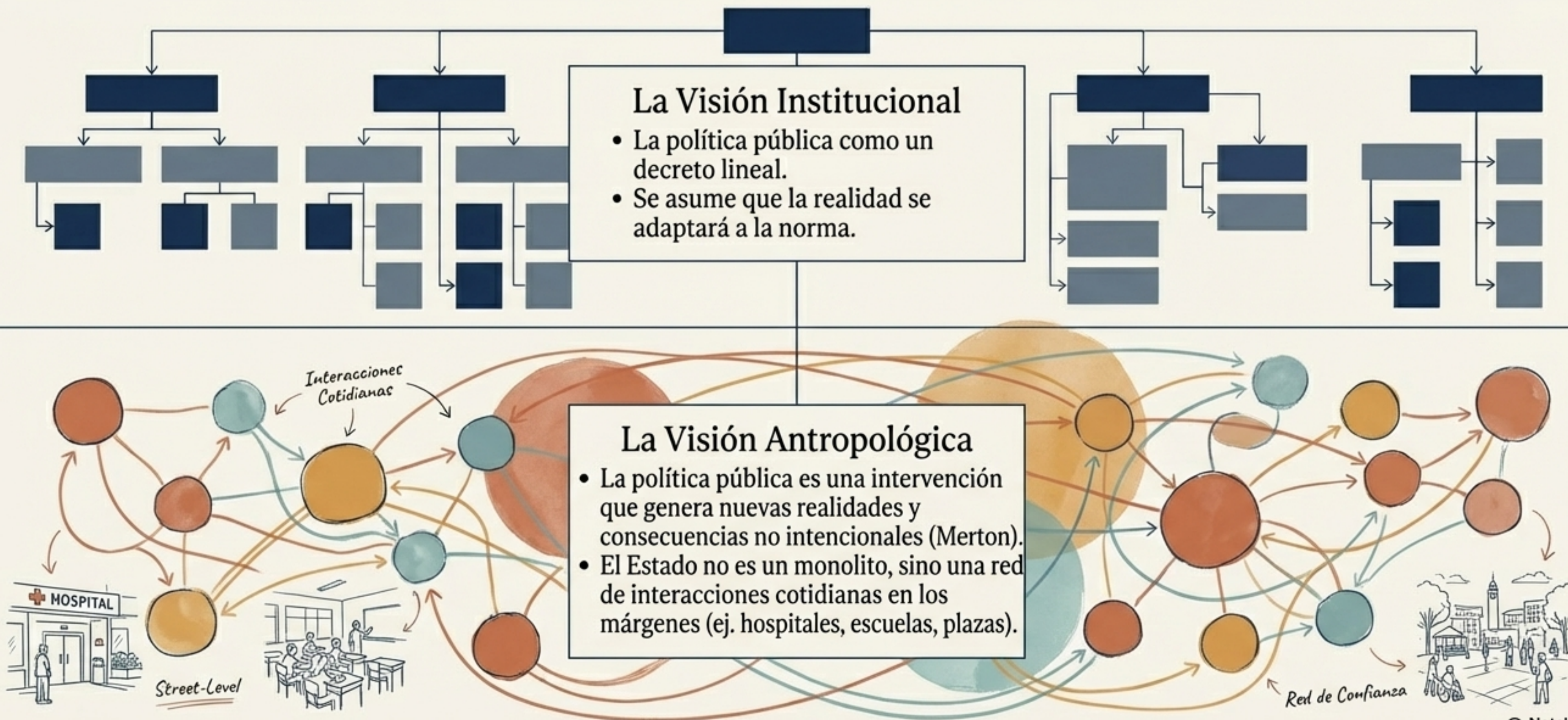
Nestlé / Savory (Retail)

El Problema: Caída inexplicable
de ventas; el producto en sí no
tenía fallas (según estudios
cuantitativos).

El Giro Etnográfico: *Observación no participante en
el punto de venta revelando que el problema no era el
consumidor ni el producto, sino la interacción
contextual en el entorno de compra.*

SECTOR 2: EL ESTADO | Más Allá de la Burocracia

El Estado En Acción



Diseño Etnográfico en Políticas Públicas (Modelo GNova/Enap)

Fase Exploratoria:

Inmersión para cuestionar la Formación de la Agenda. (¿Cuál es el problema real que vive el ciudadano?).

Human insights

Fase Generativa:

Diseño de la Política a través de ideación colaborativa y prototipado empático.

Ermito de field notes

Fase Evaluativa:

Monitoreo de resultados esperados vs. externalidades inesperadas (El seguimiento etnográfico).

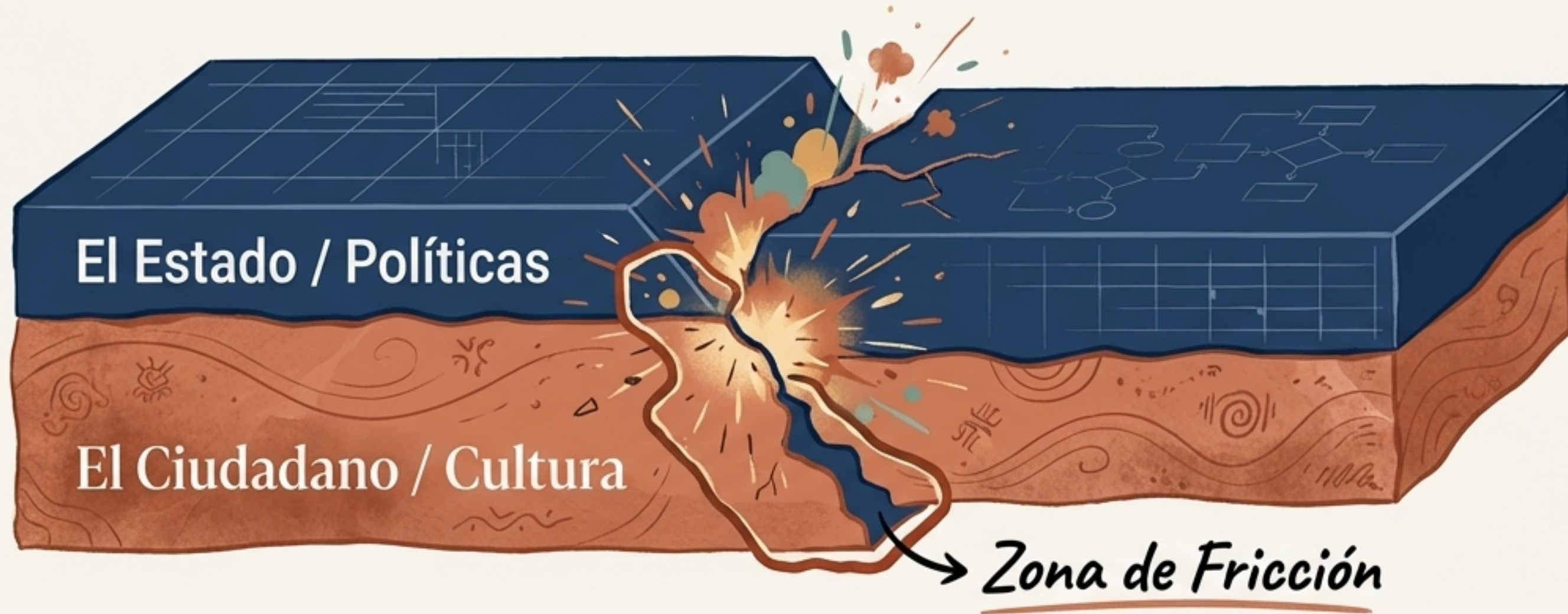
Ethnographic y field notes

Fase de Implementación:

Pruebas de concepto y evaluación piloto in-situ.

Human insights

Zonas de Fricción: Donde el Diseño Institucional Falla



Contextual Example: Centro de Atención de GNova/Anvisa



El Supuesto Institucional: Los ciudadanos deben consultar la web oficial, es más eficiente.



La Realidad Etnográfica: Los ciudadanos colapsan el call center telefónico buscando validación humana y claridad ante la opacidad del lenguaje burocrático.

Insight: La burocracia diseña para el "usuario ideal". La etnografía diseña para el ciudadano real. La fricción ocurre cuando el lenguaje y las prácticas del Estado ignoran los mundos de vida locales.

Fieldbook

Casos de Impacto Público y Social



Salud Intercultural

CONTEXT

Hospitales públicos en zonas de alta población indígena (ej. Mapuche).

IMPACT

Etnografías sobre barreras de acceso y comunicación médico-paciente para modificar protocolos de atención, superando la resistencia médica.

Human-centric protocols.



Derechos Territoriales (CAAAP)

CONTEXT

Centro Amazónico de Antropología.

IMPACT

Formulación de políticas públicas que respetan la diversidad cultural y educación bilingüe frente a modelos de desarrollo estandarizados.

Diverse knowledge systems.



Justicia y Conflicto (FAFG)

CONTEXT

Fundación de Antropología Forense de Guatemala.

IMPACT

Intervención directa en la reparación social, aportando evidencia empírica y mediación cultural en procesos de paz.

Cultural mediation for peace.

Síntesis Estructural: Dos Mundos, Una Lente

Dimensión	Antropología Empresarial (B2B/B2C)	Antropología del Sector Público
Objeto de Intervención	El Consumidor, el <u>Usuario</u> , la <u>Cultura Organizacional</u>	El Ciudadano, el <u>Funcionario</u> , las <u>Comunidades Locales</u>
Meta Principal	Market Fit, ROI, Lealtad de Marca, Eficiencia	Impacto Social, Equidad, Acceso a Derechos, Legitimidad Institucional
Desafío Clave	Alienación del mercado, miopía corporativa frente al cambio ←	
Entregable Típico	Diseño de Servicios (UX), Estrategia de Marca, Diagnóstico de Mercado	Diseño de Políticas Públicas, Evaluación de Impacto, Mediación Intercultural

El Traductor de Realidades



El Futuro es Sensible al Contexto

En un mundo dominado por la Inteligencia Artificial y la **hiper-cuantificación**, la **ventaja competitiva (y gubernamental)** no será tener más datos, sino saber **interpretarlos culturalmente**.

Para Empleadores y Estados:

Contratar antropólogos no es caridad académica; es rigor estratégico para la supervivencia institucional.

Para Estudiantes:

La calle, la oficina y la interfaz digital son el nuevo trabajo de campo.

La comunicación no basta con que se entienda. El diseño etnográfico nos ayuda a profundizar en el caos que nos hace humanos.